



Ce jeu est issu de l'album " Le Tout Petit ", qui a été réalisé grâce à une bourse d'écriture du Centre Régional des Lettres Midi-Pyrénées.

"Le Tout Petit "associe l'environnement naturel ou urbain, au corps de l'enfant : l'arbre est comparé à la main, la rivière, aux larmes, les blés, aux cheveux... Je souhaite par ce projet inciter l'enfant à habiter son corps, et à habiter le monde.

## Pour les enfants de 0 à 5 ans

## JEU COMPOSÉ DE

- 2 MODULES DE LIVRES GÉANTS (SACS 1, 2, 3)
- 2 TUNNELS (SACS 4 ET 5)
- 1 LIVRE PUZZLE (DEUX PETITS SACS 6 ET 7)
- 1 IEU DE CARTES (SAC 7)

## **FABRICATION**

Impression sur bois par Picto, label imprim'vert Réalisé en contreplaqué bouleau et vernis norme EN 71,3

#### MONTAGE

Prévoir 2 personnes, et 1h de montage

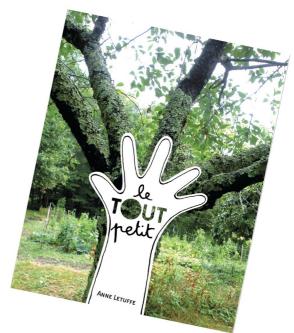
## **ESPACE**

Prévoir un espace de 30 m2 environ (jeu + groupe d'enfants) Un sol de type moquette ou lino est préférable (si carrelage, merci de placer un tapis)

#### **ENCADREMENT ET USAGE**

Les enfants doivent être en permanence sous la surveillance d'un adulte Ils ne sont pas autorisés à se tenir debout ou assis sur les structures Il est conseillé de les déchausser

### **AMUSEZ-VOUS BIEN!**



Le Tout Petit jeu n'a pas de règle fixe, je vous invite à vous amuser avec les enfants et à inventer avec eux.

C'est un jeu où il n'y a ni gagnant, ni perdant.
Il peut susciter des échanges, des discussions, et des impressions intimes.
L'essentiel est de prendre le temps, afin de laisser la possibilité à chacun, d'expérimenter, de ressentir, de faire ses propres associations...



## AMÉNAGEMENT DE L'ESPACE

Selon votre choix de médiation, vous pouvez installer le jeu dans un environnement épuré, ou au contraire, l'entouré d'une sélection de livres, d'objets, avec lesquels l'enfant pourra s'amuser à faire des associations.

ÂGE: les tunnels et livres géants sont adaptés à de très jeunes enfants (nourrissons) en revanche, le livre puzzle ou jeu de cartes sont conseillés à partir de 20 mois.

## ACCOMPAGNANTS: 1 ADULTE POUR 5 ENFANTS

## MÉDIATION CONSEILLÉE, POUR UN GROUPE DE 10 À 15 ENFANTS

Avant la manipulation : inviter les enfants à se déchausser, et rappeler qu'ils n'est pas permis de grimper sur les modules. Il est conseillé de ne pas dévoiler le livre puzzle et le jeu de cartes, dans un premier temps.

#### - PREMIÈRE ÉTAPE : LE LIVRE ET LES LIVRES GÉANTS

2 modules (triangle et cube) + l'album, 1 adulte par module. Découverte de l'album : manipulation de la page centrale, observation Chaque face est composée de 2 doubles-pages qui se succèdent : la première, sur l'environnement, la seconde, sur le corps de l'enfant. Les deux communiquent par le fenêtre découpée dans la page.

#### - SECONDE ÉTAPE : LES TUNNELS

2 modules, 1 adulte par module.

Intérieur : environnement, extérieur : corps de l'enfant.

Découverte avec le corps : le toucher, le regard, le déplacement

Les parois verticales et parallèles permettent la superposition des visuels.

L'enfant s'amuse à traverser le tunnel, être à l'intérieur, à l'extérieur, voir au travers des fenêtres, se cacher...(prévoir un coussin pour nourrisson)

Possibilité de laisser les enfants s'approprier les 4 modules (tunnels et livre géants) pendant un « temps libre » puis les rassembler pour présenter les 2 jeux suivants :

## - TROISIÈME ÉTAPE :

#### LIVRE PUZZLE

Possibilité de scinder le groupe en 3, car il y a 3 matrices 1 adulte par groupe Voir la fiche mode d'emploi jointe

#### **JEU DE CARTES**

Possibilité de scinder le groupe en 2 1 adulte par groupe Voir la fiche mode d'emploi jointe

#### **PROLONGEMENT**

Selon vos préférences, vous pouvez accompagner le jeu par des jeux de doigts, des comptines, des lectures d'albums, des dessins... Libre à vous de vous emparer du jeu selon vos affinités et le mode d'expression dans lequel vous vous sentez le plus à l'aise.



2 MODULES, TRIANGULAIRE OU CUBIQUE COMPOSÉS DE LIVRES GÉANTS Dans les sacs 1 (grand sac carré), 2 et 3

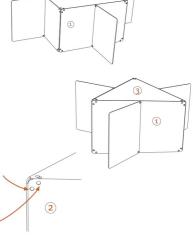
## JEU D'OBSERVATION ET DE MANIPULATION

Jeu de cache-cache, de fenêtre, d'association de formes et de matières. Ici, l'enfant tourne la page centrale, et observe.

Par la suite, le jeu de carte ou le livre puzzle lui donnera l'occasion d'expérimenter ses propres associations.

## MONTAGE

- 1 Former un carré, ou un triangle avec les livres placés verticalement
- 2 Les assembler à l'aide des attaches : passer la boucle dans la perforation inférieure, puis passer le nœud dans la boucle
- 3 Placer le "toit "carré ou triangulaire pour fermer l'ensemble, à l'aide des attaches : passer la boucle dans la perforation supérieure, puis passer le nœud dans la boucle —







## 2 TUNNELS COMPOSÉS CHACUN DE :

- 2 DUOS DE PLAQUES
- 2 CARRÉS " BOUCHONS "

DANS LES SACS 4 ET 5

# LE TUNNEL : JEU DE DÉPLACEMENT ET D'OBSERVATION

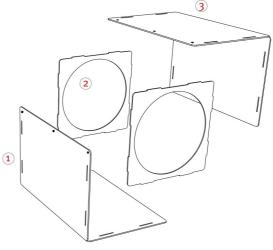
Les 2 tunnels sont placés librement : à la suite, parallèlement ou perpendiculairement. L'enfant peut jouer à cache-cache, rentrer dans le tunnel, s'y allonger, observer à travers les fenêtres. Les parois parallèles permettent une superposition des dessins et des photographies, à l'instar des pages de l'album.

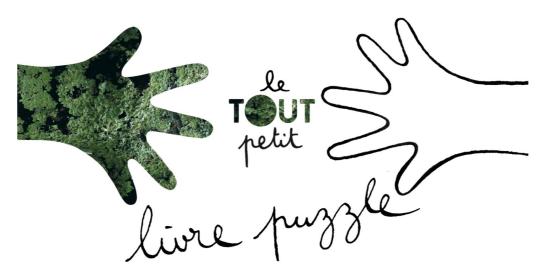
## MONTAGE

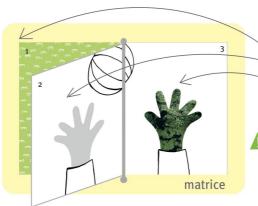
- 1 Former un angle avec un duo de plaques
- 2 Placer les "bouchons "aux extrémités, dans les encoches.
- 3 Assembler les duos de plaques à l'aide des attaches : passer la boucle dans la perforation, puis passer le nœud dans la boucle.











JEU COMPOSÉ DE 21 PAGES

- 7 PAGES DE GAUCHE
- 7 PAGES FENÊTRE CENTRALE
- 7 PAGES DE DROITE
- 3 MATRICES L 50 X H 30 CM Dans les 2 petits sacs 6 et 7

Après usage, merci de classer les pages par trio et de les plier dans la mousse protectrice. Ranger les pages horizontalement

(AFIN DE PROTÉGER LA BAGUETTE DE LA PAGE FENÊTRE)

## JEU D'ASSOCIATION

Il s'agit de reformer l'ensemble, en plaçant dans les matrices :

- 1 page de gauche
- 2 page fenêtre centrale
- 3 page de droite

#### Plusieurs façons de jouer, selon l'âge des enfants

- L'animateur étale les 21 pages, l'enfant reforme le trio de pages
- L'animateur compose l'ensemble page de gauche/page de droite L'enfant doit trouver la page fenêtre
- L'animateur compose l'ensemble page de gauche/page fenêtre L'enfant doit trouver la page de droite
- L'animateur compose l'ensemble page fenêtre/page de droite L'enfant doit trouver la page de gauche

On peut aussi s'amuser à créer d'autres ensembles, et à observer les nouvelles associations.





JEU COMPOSÉ DE 28 CARTES

- 14 CARTES SANS FENÊTRE
- 14 CARTES AVEC FENÊTRES

DANS LE PETIT SAC 7

Après usage, il est conseillé de classer les cartes par paire avant de les ranger dans le sac.



# **JEU DE SUPERPOSITION**

# Il s'agit de reformer les duos de cartes.

L'animateur partage les cartes en 2 paquets

- 1 les cartes avec fenêtres
- 2 les cartes sans fenêtre

L'enfant choisit une carte sans fenêtre, et la place aux yeux de tous.

Après avoir étalé toutes les cartes avec fenêtres, le jeu est de retrouver la carte correspondante.

S<sub>1</sub>

On peut aussi s'amuser à créer d'autres associations, ou à retourner les cartes façon " memory "

## **Quelques photos**

Les enfants se déchaussent pour plonger leurs petits orteils dans le sable ou dans l'eau, essaient de grimper sur l'escalier photographié, s'écrient " c'est moi ! " devant le visage ou la silhouette dessinée. Ils comparent aussi leur pied à celui dessiné dans l'album : " sur le livre, c'est pareil que mon pied, par contre, sur la carte, c'est le pied de ma petite soeur (qui est encore dans le ventre de la maman) ! " Ils montrent leur nombril devant l'image du ventre, leur petit bobo devant l'image du genou. Ils aiment aussi s'isoler dans les tunnels pour cajoler un poupon, ou regarder un livre...





















## Le jeu est disponible à la vente

Fabrication à la demande De 6 mois à 1 an de délai

## Le jeu est disponible à la location

- la semaine : 500 euros

la semaine supplémentaire : 300 euros1 mois (4 semaines) : 1200 euros1 mois et demi : 1600 euros

- 2 mois: 2000 euros

Confirmation de réservation après réception d'un devis signé et versement d'arrhes de 25% de la prestation.

## **Transport**

- Le coût du transport est à la charge du commanditaire (possibilité d'inclure le prix dans la facturation de la location).
- Transporté dans une caisse-palette de 120x100x70
- Poids total: 120 kg
- Si transport en voiture, le jeu est conditionné dans 5 sacs (100x70x15)
- Stocké à Grépiac (30mn de Toulouse).

#### **Assurance**

- Assurance clou à clou : à la charge du commanditaire
- Valeur à assurer pour la totalité du jeu : 9850 euros

Le jeu a été créé initialement pour la Médiathèque Départementale du Cantal, qui a acquis le premier exemplaire en mai 2012.

## Depuis sa création, plusieurs médiathèques ont fait l'acquisition d'un exemplaire

- la Médiathèque du Grand Cahors
- la Médiathèque José Cabanis de Toulouse (livre puzzle et jeu de cartes)
- la Médiathèque Départementale de Haute-Garonne
- la Médiathèque Départementale du Pas de Calais
- la Médiathèque Départementale d'Aveyron
- la Médiathèque Départementale du Haut-Rhin
- la Médiathèque Départementale du Rhône
- la Médiathèque Départementale d'Ille-et-Vilaine

L'album " Le Tout Petit ", a été réalisé grâce à une bourse d'écriture du Centre Régional des Lettres Midi-Pyrénées Édité à l'Atelier du Poisson Soluble - Octobre 2013. Il a reçu en 2014 le prix Pitchou du salon du livre de Saint-Paul-Trois-Châteaux



## Pour tous renseignements complémentaires, vous pouvez me contacter

Anne Letuffe 7 lieu-dit Saint Germier 31190 Grépiac anne.letuffe@neuf.fr 06 63 26 99 85